

¡En tus marcas, listo, ve... afuera y juega!



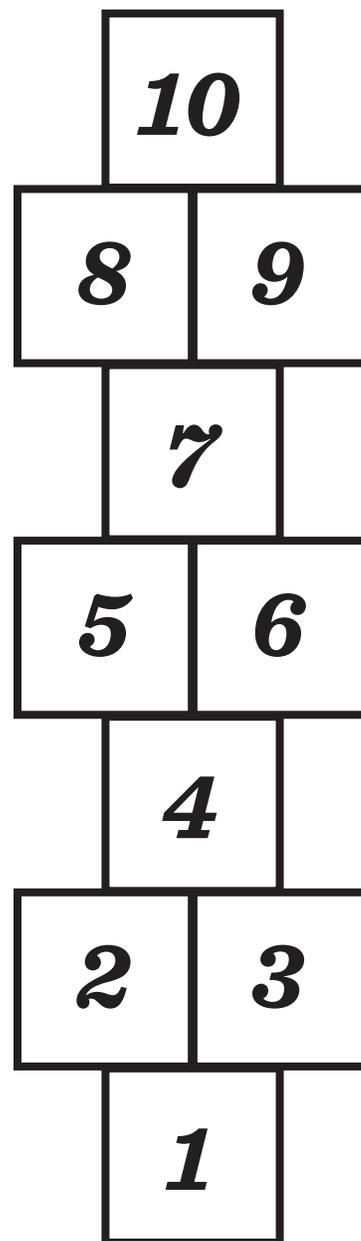
¿A qué te gusta jugar? Mira de cerca esta imagen del Museo Autry de un juguete de hace mucho tiempo. ¿Qué crees que es el juguete? Este juguete es una pelota de juguete de Yupik siberiana que se fabricó en Alaska. Las bolas se utilizan para jugar muchos juegos diferentes. Los juegos son divertidos y nos enseñan sobre el mundo que nos rodea. La gente juega tanto adentro como afuera. Durante mucho tiempo el aire libre ha sido un lugar importante para que la gente juegue en el oeste americano. Rayuela (hopscotch) es un juego simple que puedes aprender a jugar al aire libre. Obtén más información sobre la rayuela leyendo la información a continuación.

RAYUELA (HOPSCOTCH)

Se cree que los soldados romanos fueron los primeros jugadores de rayuela. Hace mucho tiempo como parte de su entrenamiento, tenían que correr por una cancha de rayuela de 30 metros. Hoy en día, la gente juega a la rayuela arrojando un marcador en una cancha de rayuela numerada y saltando a través de él. Con la ayuda de un adulto, sigue las instrucciones a continuación para jugar a la rayuela. El jugador más joven juega primero. ¡En tus marcas, listo, ve... afuera y juega!

Preparación

1. Busca otros jugadores, tiza y un marcador como una piedra o una moneda para jugar.
2. Busca un lugar seguro afuera para dibujar una cancha de rayuela (ve el ejemplo) utilizando la tiza.



¡En tus marcas, listo, ve... afuera y juega!

¡Vamos a jugar!

1. Un jugador comienza parándose frente al primer cuadrado (# 1).
2. El jugador lanza suavemente el marcador al primer cuadrado (# 1) antes de saltar. (Luego, el jugador lanza suavemente el marcador al segundo cuadrado y así sucesivamente durante los turnos posteriores).
3. El jugador salta a través de cada uno de los cuadrados en la cancha de rayuela. Cada cuadrado obtiene un pie. El jugador se salta el cuadrado que tiene el marcador, saltando sobre él.
4. Una vez que el jugador llega al último cuadrado (# 10), el jugador se da la vuelta y salta hacia atrás a través de cada uno de los cuadrados en la cancha de rayuela.
5. El jugador se detiene para recoger su marcador antes de saltar al cuadrado que tiene el marcador.
6. Una vez que el jugador llega al primer cuadrado (# 1), el jugador le da el marcador al siguiente jugador para que repita los pasos del uno al seis.

Reglas de la cancha

Si algún jugador salta sobre una línea, o salta en el cuadrado equivocado, o falla un cuadrado al saltar o lanza su marcador en el cuadrado equivocado, perderá su turno. Luego es el turno del siguiente jugador. Los jugadores continúan tomando turnos hasta que uno de los jugadores completa los pasos uno al seis para cada cuadrado numerados en la cancha de rayuela.

Recursos

Pelota de juguete siberiana Yupik, fabricada por Lucy Oseuk, Gambell, Isla de St. Lawrence, Alaska, alrededor de 1977. Pieles de foca blanqueadas, curtidas y teñidas y pieles teñidas de focas que aún no han nacido, que tradicionalmente se rellenan con pelo de reno. Museo del suroeste de la colección de indios americanos. Museo Autry; 2206.G.3